

O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI
OLIV TA'LIM, FAN VA INNOVATSIVALAR VAZIRLIGI
QARSHI MUHANDISLIK IQTISODIYOT INSTITUTI



QARSHI MUHANDISLIK IQTISODIYOT INSTITUTI
BUXORO, O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI
Rasulbekov O.Sh.
2024.01.25

Ro'yxatga o'midi: № 04/01/03
2024 yil "25" noyabr

Axborot manbaalari
1. www.lex.uz – O'zbekiston Respublikasi Qonun hujjalari ma'lumotlari milliy bazasi.
2. www.zivonet.uz – O'zbekiston Respublikasi ta'lim portali.
3. www.gov.uz - O'zbekiston Respublikasi hukumat portalı.
4. www.twi.ipx.com – Конспект лекций по начертательной геометрии Т.Д. Азимов 2008 г.
5. http://www.gupkin.ru .
7. O'quv dasturi Qarshi muhandislik-iqtisodiyot instituti Kengashning 2024 yil _____ dagi _____ sonli bayonnomasi bilan ma'qullangan. O'quv dasturi "Geologiya va konchilik" fakultetining 2024 yil _____ dagi _____ sonli bayonnomasi bilan ma'qullangan. O'quv dasturi "Umumentexnika fanlari" kafedrasining 2024 yil _____ sonli bayonnomasi bilan ma'qullangan.
Fan/modul uchun mas'ul: E. S. Nabiyev – QMII, "Umumentexnika fanlari" kafedrasi dosenti,
Taqrizchilar: I.B. Kamolov – QarDU, "Tasviriy san'at va muhandislik Ifrafikasi" kafedrasi mudiri, professor. M.S. Xailov – QMII, "Umumentexnika fanlari" kafedrasi dosenti,

MUHANDISLIK VA KOMPYUTER GRAFIKASI
O'QUV DASTURI

Bilim sohalari:	700 000 – Muhandislik, ishlov berish va qurilish sohasi
Ta'lim sohalari:	720 000 – Ishlab chiqarish va ishlov berish sohalari
Ta'lim yo'nalishi:	60720900-Foydal qazilma konlari geologiyasi, qidiruv va razvedkasi

	2-mavzu. To'g'ri chiziqning ortogonal proeksiyaları	To'g'ri chiziqning ortogonal proeksiyalashdagi invariant xossalari. Xossalarning algoritmi. Kesmaning haqiqiy uzunligini va proeksiya tekisliklari bilan hosil qilgan og'ish burchaklarini aniqlash. To'g'ri burchak usuli. To'g'ri chiziq epyuri. Nuqtanining to'g'ri chiziqqa tegishliliqi. Kesmani berigan nisbatga bo'lish. Fales teoremasi. Xususiy vaziyatdagi to'g'ri chiziqlarning fazoviy chizmasi va epyuri. Ularning xossalari. To'g'ri chiziqning izlari. Ikki to'g'ri chiziqning o'zaro joylashuvni. O'zaro parallel, o'zaro kesishuvchi, bir-biri bilan uchrashmas (ayqash). Raqobat (konkurent) nuqtalar. To'g'ri burchak proeksiyasi haqidagi teorema. Teorema algoritmi.
	3-mavzu. Tekislik.	Tekislikning epyurda berilishi. Tekislikning izlari. Xususiy vaziyatdagi tekisliklarning fazoviy chizmasi va epyuri. Ularning ta'riflari, xossalaring algoritmi, xulosalar. Tekislikda yotuvchi to'g'ri chiziq va nuqta. Ularning alomatlari. Tekislikning bosh chiziqlari. Tekislikning gorizontali, frontali. Ularning xossalari va algoritmi. Tekislikning eng katta qiyalik chizig'i. To'g'ri chiziqning xususiy vaziyatdagi tekislik bilan kesishishi. Umumiy va xususiy vaziyatda bo'lgan tekisliklarning o'zaro kesishishi.

	Fanning nomi	O'quv yili	Semestr	ECTS - Kreditlar
1.	Muhandislik va kompyuter grafikasi	2024-2025	2	4
2.	I. Fanning mazmuni			

Fanni o'qitishidan maqsad - "Muhandislik va kompyuter grafikasi" fani fazodagi turli o'lchamdag'i obyektlarni va ulardagi bog'liqliklarni, tekislikdagi ikki o'lchamli chizmalar ko'rinishidagi fazonning grafik modellari asosida shu obyektlarning fazoviy xususiyatlarni tasavvur qilish, fazoviy konstruktiv – geometrik tuzilishlарини мantiqiy tahlil qilish va umumlashtirish bilan bog'liq bo'lgan fikrlash qobiliyatlarini oshirish va rivojlanтиrish bo'yicha yo'nalish profiliga mos, ta'lim standartida talab qilingan bilimlar darajasida ta'minlashdir. Talabalarni hozirgi zamон grafik dasturlar vositalari bilan tanishtrish, ulardan mutaxassislik yo'nalishiga mos keladigan grafik primitivlarni bajarish, ularni taxrir qilib maqbul variantlarni hosil qilish, bajarilgan grafik axborotlarni xotirada saqlash va qog'ozga chop etib olish kabi bilim va ko'nikmlarni puxta egallashishlarini ta'lab qilingan darajada o'rgatishdan iborat.

Fanning vazifasi – "Muhandislik va kompyuter grafikasi" bo'yicha fazoning markaziy va ortogonal proeksiyalashga asoslangan muyyyan grafik modellarini hosil qilish usullarini mukammal egallash va bu grafik modellaridan foydalanim fazoviy obyektar hamma ularning munosabatlariga oid pozitsion va metrik masalalarni mustaqil yechishda yetarli darajada bilim, ko'nikma va malakalarga ega bo'lishdir. Talabalarni muhandislik va mutaxassislik fanlariga oid grafik axborotlarining, ya'ni geometrik obyektlarning ikki va uch o'chamlari tasvirlarini loyihalash, hamda texnologik jarayonlarning modeldarini yaratish kabi ishlarni avtomatlashirish uchun zaur bo'lgan bilim, ko'nikma va malakalarga yetarli darajada o'rgatishdan iborat.

II. Asosiy nazarriy qism (ma'ruza mashg'ulotlari)

II.I. Fan tarkibiga quyidagi mavzular kiradi:

1-mavzu. Proeksiyalash usullari. Nuqtanining ortogonal proeksiyaları
Kirish. Chizma geometriya fani, uning vazifalari va bakkalavlar tayorlashdagi o'mni. Proeksiyalash usullari. Monj usuli. Markaziy proeksiyalash usuli. Parallel proeksiyalash usuli. Parallel proeksiyalashning asosiy xossalari. Nuqta. Nuqtanining ortogonal proeksiyaları. Monj epyuri.
Nuqtani ikki tekislikka proeksiyalash. Nuqtanining to'rtta chorakdag'i proeksiyaları. Nuqtani o'zaro perpendikulyar bo'lgan uchta tekislikka proeksiyalash. Nuqtanining proeksiya tekisligigacha bo'lgan masofasi algoritmi. Xususmy vaziyatdagi nuqtalar. Ular xossalaringin algoritmi.

	2-mavzu. To'g'ri chiziqning ortogonal proeksiyaları	To'g'ri chiziqning ortogonal proeksiyalashdagi invariant xossalari. Xossalarning algoritmi. Kesmaning haqiqiy uzunligini va proeksiya tekisliklari bilan hosil qilgan og'ish burchaklarini aniqlash. To'g'ri burchak usuli. To'g'ri chiziq epyuri. Nuqtanining to'g'ri chiziqqa tegishliliqi. Kesmani berigan nisbatga bo'lish. Fales teoremasi. Xususiy vaziyatdagi to'g'ri chiziqlarning fazoviy chizmasi va epyuri. Ularning xossalari. To'g'ri chiziqning izlari. Ikki to'g'ri chiziqning o'zaro joylashuvni. O'zaro parallel, o'zaro kesishuvchi, bir-biri bilan uchrashmas (ayqash). Raqobat (konkurent) nuqtalar. To'g'ri burchak proeksiyasi haqidagi teorema. Teorema algoritmi.
	3-mavzu. Tekislik.	Tekislikning epyurda berilishi. Tekislikning izlari. Xususiy vaziyatdagi tekisliklarning fazoviy chizmasi va epyuri. Ularning ta'riflari, xossalaring algoritmi, xulosalar. Tekislikda yotuvchi to'g'ri chiziq va nuqta. Ularning alomatlari. Tekislikning bosh chiziqlari. Tekislikning gorontali, frontali. Ularning xossalari va algoritmi. Tekislikning eng katta qiyalik chizig'i. To'g'ri chiziqning xususiy vaziyatdagi tekislik bilan kesishishi. Umumiy va xususiy vaziyatda bo'lgan tekisliklarning o'zaro kesishishi.

4-mavzu. Ikki tekislikning o'zaro vaziyati

Umumiy vaziyatdagi tekisliklarning o'zaro kesishishi. Umumiy vaziyatdagi to'g'ri chiziqning umumiy vaziyatdagi tekislik bilan kesishishi. Kesishish shartari va algoritmi. To'g'ri chiziqning tekislikka perpendikulyarligi sharti. Ularning algoritmi. Masalalar yechish algoritmi. Tekisliklarning o'zaro perpendikulyarligi. To'g'ri chiziqning tekislikka parallelligi. Ta'rifi va uning algoritmi. Ikki tekislikning o'zaro parallelligi. Uning ta'rifi va algoritmi. Masalalar yechish algoritmi.

5-mavzu. Epyurni qayta tuzish usullari.

Almashtirish usuli. Masalalarni yechish algoritmi. Aylantirish usuli. Masalalarni yechish algoritmi. Joylashtirish usuli. Xususiy vaziyatdagi tekisliklarni joylashtirish. Masalalarni yechish algoritmi.

6-mavzu. Sirtlar

Egri chiziqlarni. Umumiy ma'lumotlarni, tushunchalar va ta'riflar. Silindrsimon vint chizig'i. Sirtlar. Sirtlarning chizmada berilishi. Sirtlarning tasnifi. Sirtlarda yotuvchi nuqta va to'g'ri chiziq. Ko'pyoqlikarning tekislik bilan kesishishi. Prizma sirtning yoyilmasi. Muntazam piramida sirtning yoyilmasi. Og'ma piramidaning sirtini yoyilmasi. Ko'pyoqlikarning tekisliklar bilan kesishishi. Konusimmon va silindrsimon sirtlar. Torslar. Aylanish sirtlari. Aylanish sirtlarning tekisliklar bilan kesishishi. Silindri tekislik bilan kesishish chizig'ining proeksiyalarini qurish. Silindr sirtning yoyilmasi. Konusing tekislik bilan kesishish chiziqlarning proeksiyalarini qurish. Konus sirtining yoyilmasi. Sfera sirti. Sferik sirtning tekislik bilan kesishishi. Sfera sirtining yoyilmasi. Spiralsimon sirtlar.

<p>7-mavzu. Sirtlarning o'zaro kesishishi.</p> <p>Ko'pyoqlikarning o'zaro kesishishi, Aylanish sirlarining o'zaro kesishishi. Yordamchi kesuvchi tekisliklar usuli. Kesishishning xususiy, umumiy hollari. Yordamchi sferalar usuli. Usulning mohiyati.</p> <p>8-mavzu. Proeksiyon chizmachiлик</p> <p>Ko'rinishlar. Qirqinlar va kesimlar. O'zDSt 2.305:97.</p> <p>9-mavzu. Aksomatmetrik proeksiyalar</p> <p>Umumiy ma'lumotlar . To'g'ri burchakli izometrik proeksiyalar. Dimetrik proeksiyalar.</p> <p>10-mavzu. AutoCAD dasturining ikki o'lshamli loyihalash imkoniyatlari.</p> <p>AutoCAD dasturida nuqta va kesmani ekranда tasvirlash. Keshmaga rang, turlar berish buyruqlari. Chiziqni yo'gonlashtirish. Chizma elementlarini chizish va tahrir qilish buyruqlari. Cheksiz to'g'ri chiziq, ko'pchiziq, ko'pburchak, toriburchak chizish buyruqlari. Yoy, ayana, bulut, egri chiziq – spline, ellips, ellips yoyi buyruqlaridan foydalaniш. «Tutashma» buyrug'i dan foydalaniш algoritmi. O'lcham qo'yish buyruqlari. «Nusxalash»-«Konpiravaniе», «Ko'zgup»-«Zerpalov», «O'xshashlik-Пододие», «Bir xil elementlarni ko'plab tasvirlash - Macنىв» buyruqlari.</p> <p>11-mavzu. AutoCAD dasturining uch o'lshamli loyihalash</p> <p>AutoCAD dasturining uch o'lshamli loyihalash imkoniyatlari. AutoCAD dasturida qattiq jismmlari uch o'lchamda loyihalash</p> <p>12-mavzu. Rezbalarни chizmada tasvirlash va belgilash</p> <p>O'zDSt 2.311-97.</p> <p>Birikmalar. Rezba haqida umumiy tushunchalar. Rezbaning parmetrlari. Rezbaning konstruktiv va texnologik elementlar. Rezbalarni chizmada tasvirlash. Standart biriktirish detaillari va ularni chizmada tasvirlash.</p> <p>13-mavzu. Yig'ish chizmaları</p> <p>Buyum va konstruktolik hujatlar haqida tushunchalar. Umumiy ko'rinish chizmasi. Yig'ish chizmasi. Yig'ish chizmalarida shardiliklar va soddalashtirishlar. Yig'ish chizmalarini o'qish va detaillarga ajratib chizish</p> <p>14-mavzu. Eskiz. Eskiz tuzish taribi</p> <p>Detallarning eskitilarini tuzish. Detal eskitimi bosqichlari. Detallarning ish chizmalarini chizish. Detal chizmasiga qo'yildigan umumiy talablar. Bukish yo'lli bilan tayyorlandigan detaillarning chizmalar. Quyib tayyorlandigan detaillarning chizmasi.</p> <p>15-mavzu. Konchilikda texnologik sxemalar</p> <p>Konchilik texnologik sxemalarda shartli grafik belgilashlar. Texnologik sxemalarini chizish va ularni o'qish. Yo'nalishga mos chizmalarini chizish</p> <p>III. Amally mashg'uulloitar uchun quyidagi mavzular taysiz etiladi:</p> <p>1. Davlat standartlari. O'z.DS 2.301-97-2.304-97. Formatlar. Masshtablar. Chiziqlar. Shriftlar. O'z.DS 2.307-97. O'lcham qo'yish qoidalari.</p>
<p>2. Nuqta. Koordinatalar bo'yicha nughtaning proeksiyalarini chizish. Xususiy vaziyatdagi nuqtalar To'g'ri chiziq kesmasining haqiqi uzunligi va proeksiyalar tekisliklariga og'ish burchaklarini aniqlash.Xususiy vaziyatdagi to'g'ri chiziqning izlari. To'g'ri chiziqdagi nuqta.</p> <p>3. To'g'ri burchakni proeksiyalash haqida teorema. Ikki to'g'ri chiziqning o'zaro holati. To'g'ri chiziqqa oid kompleks masalalar yechish. Tekislikning gorizontali va frontal izlарini qurish.</p> <p>4. Tekislik. Tekislikda yotuvchi nuqta va to'g'ri chiziq. Tekislikning bosh chiziqlari. Xususiy vaziyatdagi tekisliklar. Tekislikning o'zaro holati. Tekisliklarning o'zaro kesishishi. To'g'ri chiziqning tekislik bilan kesishishi oid masalalar.</p> <p>5. To'g'ri chiziqning tekislikka va tekisliklarning o'zaro perpendiculari. Nuqtadan tekislikgacha bo'lgan masofani aniqlash.</p> <p>6. To'g'ri chiziqni tekislikka va tekisliklarning o'zaro paralleligi. Tekislikdan berilgan masofada va unga parallel tekislik izlарini qurish.</p> <p>7. Proeksiya tekisliklarini almashtrish usuli. Proeksiya tekisliklарini almashtrish usulidan foydalанил masalalar yechish.</p> <p>8. Aylantirish va joylashtrish usuli. Masalalar yechish.</p> <p>9.Sirttar. Ko pyoqlikarning o'zaro kesishishi,</p> <p>10. Ko'rinishlar. O'zDSt 2.305:97. Detalning yaqol tasviriga ko'ra uning uch ko'rinishi chizish va o'lchanma qo'yish.</p> <p>11. Qirqimlar va kesimlar. O'zDSt 2.305:97. Detalning berilgan ikki ko'rinishi bo'yicha yetishmochi proeksiyاسini qurish va kerakli qirqimlar berish.</p> <p>12. Detalning chorak qirqim bilan aksonometrik proeksiyасini qurish.</p> <p>13. Standart biriktirish detaillari va ularni chizmada tasvirlash. Boltli birikma. Shpilkali bifikma</p> <p>14. Yig'ish chizmasi. Yig'ish chizmalarini tuzish va o'qish. Spetsifikatsiya.</p> <p>15. Konchilik texnologik sxemalarda shartli grafik belgilashlar. Texnologik sxemalarini chizish va ularni o'qish. Yo'nalishga mos chizmalarini chizish</p> <p>IV. Mustaqil ta'lif va mustaqil ishlар</p> <p><i>Mustaqil ta'lif uchun tasviri ўзладиган топшириглар:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Titul varag'ini bajarish. 2. Unumiy vaziyatdagi tekislikning izlарini qurish. 3. Ikki tekislik kesishish chiziq'i proeksiyalarini qurish va "ko'rinar-ko'rinnas" qismlarini aniqlash. 4. Nuqtadan tekislikgecha bo'lgan masofani aniqlash. 5. 20 mm uzoqlikda berilgan tekislikka parallel bo'lgan tekislikning izlарini chizish. 6. Proeksiya tekisliklarini almashtrish usulidan foydalанил uchburchakning haqiqiy kattaligini aniqlash. Ikki kesishuvchi tekisliklar orasidagi burchakning haqiqiy kattaligini almashtrish usulida aniqlash.

	<p>7. Aylantirish usuli bilan uchburchakning haqiqiy kattaligini aniqlash.</p> <p>8. Ko'pyoqli iki sirning kesishish chizig'ini yasash.</p> <p>9. Detalning yaqqol tasyriga ko'ra uning uch ko'rinishi chizish va o'chamlar qo'yish.</p> <p>10. Detalning berilgan ikki ko'rinishi bo'yicha yetishmochi proeksiyasi ni qurish va kerakli qirqimlar berish. Detalning chorak qirqim bilan aksonometrik proeksiyasi ni qurish.</p> <p>11. Boltli va shpilkali birkalmalarning chizmasini chizish. Yig'ish chizmasini bajarish va spesifikatsiyasini taxtash.</p> <p>12. Konchilik texnologik sxemalarini chizish.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • interfaol keys-stadilar; • bliu-so'rov; • guruhlarda ishlash; • taqdimatlarni qilish; • jamoa bo'llib ishlash va himoy qilish uchun loyihalar.
5.	VII. Kreditarni olish uchun talablar:	Fanga oid nazarli va uslubli tushunchalarni to'la o'zlashtirish, tahil natijalarini to'g'ri aks ettira olish, o'rganilaётган jaraёnlar haqidagi mustaqil mushohada юritish va nazorat uchun berilgan vazifa va topshirishqarni bajarish, якuniy nazorat boyicha ёзма ishni topshirish.
6.	Asosiy adabiёtlar	<ol style="list-style-type: none"> 1. Harvey Willard Miller. Descriptive Geometry.London, 2013. - 149 pages. 2. William Griswold Smith. Practical Descriptive Geometry. London2013. - 257 pages. 3. Murodov Sh. va boshqalar. Chizma geometriY. Oliy o'quv yurtlari uchun darslik. -T.: "O'qituvchi", 2008. - 260 b. 4. M.P. Radjabov. Muhandislik va kompyuter grafikasi. // Darslik. – Qarshi, "Intelekt" nashriyoti, 2023. – 400 b. 5. M.P. Radjabov. Muhandislik va kompyuter grafikasidan masalalar to'plami. O'quv qo'llanma. – Qarshi, "Intelekt" nashriyoti, 2022. – 292 b. 6. M.R. Radjabov va boshqalar. Muhandislik chizmasi va eskitz. O'quv qo'llanma. – Qarshi, "Intelekt" nashriyoti, 2021. – 330 b. <p>Qo'shimcha adabiёtlar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Mirziyev Sh.M. Buioq kelajagimizni mard va oljanob xalqinim bilan birga quramiz. – Toshkent: "O'zbekiston", 2017. – 488 b. 2.O'zbekiston Respublikasi Prezidentining 2017 yil 7 fevraldaggi PF-4947-son "O'zbekiston Respublikasini yanada rivojlanatish bo'yicha Harakatlar strategiyasi to'g'risida" gi farmoni. 3. Mirziyoyev Sh.M. Tanqidiy tahlil, qat'iy tarfib-intizom va shaxsiy javobgarlik – har bir rahbar faoliyatining kundalik qoidasi bo'lishi kerak. O'zbekiston Respublikasi Vazirlar Mahkamasining 2016 yil yakunlari va 2017 yil istiqbollariiga bag'ishlangan maljisidagi O'zbekiston Respublikasi Prezidentining nutqi. // "Xalq so'zi" gazetasi 2017 y., 16 yanvar, № 11. 4. Muradov Sh va boshqalar. Chizma geometriY. Oliy o'quv yurtlari uchun darslik. -T.: "Iqtisodiyot -Moliya", 2006. - 360 b. 5. Yodgorov J.Yo. Geometrik va proeksiyon chizmachilik. Darslik. Toshkent. 2008 6. Azimov T.J. Nauchnoprakticheskaya geometriya. Uchebnoe posobie.T.: TGTU, 2011. -167 c. 7. J. Leifer. «Inженерная компьютерная графика» СПб: БХВ. - Петербург.: 2005. 8. D.K.Alimova. Nauchnoprakticheskaya geometriya i inженерная графика. -T.: "Fan va texnologiya", 2016
3.	V. Fan o'qitilishining natijalari (shakllanadigan kompetenuijar)	<p>Fanni o'zlashtirish natijasida talaba:</p> <ul style="list-style-type: none"> - fan rivojining tarixi va istiqboli <i>hujad tasavvurga ega bo'lishi</i>; - grafik modellassh asoslarai – proeksiyalarda nosil qilish usullarini; - fazoviy obyektlarning vaziyatlari va o'chamlarini aniqlashga oid pozitsion - va metrik masalalar yechish algoritmlarini; - orthogonal proyeksiyalarni qayta tuzishning asosiy usullarini; - sirtlarning nosil qilnish usullari, sirtdag'i nuqtalar va to'g'ri chiziqlar, - sirtlarning o'zaro kesishuvni va sirtlarning yoyilmalarini <i>bilishi va ularдан faydalana olishi</i>; - konstruktiorlik hujatlarning chizmalarni taxt qilishni; - tasvirlar-ko'rinishlar, qirqimlar va kesimlar, yozuv va belgilashlarni*; - Davlat standartlashedirish tizimi va konstruktiorlik hujatlarning yagona tizimi - talablarasi asosida muhandislik chizmalarni tuzish taribi va qoidalari; - yig'ish chizmalarni o'qish va detailarga ajratish, talablarini; yig'ish chizmalarni bajarish <i>ko'nikmalariga ega bo'lishi</i>; - geometrik obyektlarga oid pozision va metrik masalalarining yechish algoritmlarini mustaqil tuzish va ularni yechish; - konstruktiorlik hujatlarning yagona tizimi va Davlat standarti talablarasi muhandislik obyektlarining chizmalarni tuzish va o'qish <i>malakalariga ega bo'lishi kerat</i>. <p>Quyidagi vazifalar o'qish jarayonida talabalarning ma'ruba va amaly mashg'ulotlarda faol ishtiroy etishi, adabiyyot va Internet ma'lumotlari bilan mustavil ishlashi va o'qituvchi nazoratida mustaqil ta'llim olishi bilan amalga oshiniladi.</p>
4.	VI. Ta'lim texnologiyalari va metodlari:	<ul style="list-style-type: none"> • ma'ruzalar; • amally ishlarni bajarish va xulosalash;