

O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI
OLIY TA'LIM, FAN VA INNOVATSİYALAR VAZHİRLİĞİ

QARSHI MUHANDISLIK-IQTISODIYOT INSTITUTI



1.	www.lex.uz – O'zbekiston Respublikasi Qonun hujjatlari ma'lumotlari milliy bazasi.
2.	www.ziyoronet.uz – O'zbekiston Respublikasi ta'lim portali.
3.	www.gov.uz – O'zbekiston Respublikasi hukumat portali.
4.	www.twi.ipx.com – Konseptor lekçiy po nacheratelnoj geometrii T.D. Azimov 2008 g.
5.	http://www/gupkin.ru .
7.	Qarshı muhandislik-iqtisodiyot instituti tomonidan ishlab chiqilgan va tasdiqlangan.
8.	Fan/modul uchun mas'ul: B.Sh. Ashirov-QMII, "Umumtexnika fanlari" kafedrasi assistenti,
9.	Taqrizchilar: I.B. Kamolov – QarDU, "Tasviriy san'at va muhandislik Ifrafikasi" kafedrasi mudiri, professor. M.S. Xalilov – QMII, "Umumtexnika fanlari" kafedrasi dosenti,

MUHANDISLIK VA KOMPYUTER GRAFIKASI
O'QUV DASTURI

Bilim sohalari: 700000–Muhandislik, ishllov berish va qurilish sohalari

Ta'lim sohalari: 710 000–Muhandislik ishi

Ta'lim yo'nalishi: 60710900–Texnologik jarayonlar va ishlab chiqarishni avtomatlashtirish

Qarshi-2024

Qidan/modul kodи	O'quv yili	ECTS-Kreditlar
MKG 11204	2024-2025	1
Fan/modul turi	Ta'lim tili	Haftadagi dars soatlari
Majburiy	O'zbek	4
1.	Fanning nomi	Auditoriya mashg'ulotlari (soat)
		Mustaqil ta'lim (soat)
		Jami ioklama (soat)
2.	Muhandislik va kompyuter grafikasi	60
		60
		120
I. Fanning mazmuni	<p>Fanni o'qitishdan maqsad - "Muhandislik va kompyuter grafikasi" fani fazodagi turli o'chandagi obyektlarni va ulardagi bog'liqliklarni, tekislikdagi ikki o'chamli chizimlар ko'rinishidagi fazoning grafik modellari asosida shu obyektlarning fazoviy xususiyatlarini tasavvur qilish, fazoviy konstruktiv geometrik tuzilishlarini manzitqiy tahlil qilish va umumlashtirish bilan bog'liq bo'lgan fikrlash qobiliyatlarni oshirish va rivojlatishirish bo'yicha yo'nalish profiliga mos, ta'lim standartida talab qilingan bilimlilar darajasida ta'minlashdir. Talabalarni hozirgi zamон grafik dasturlar vositalari bilan tanishirish, ulardan mutaxassislik yo'nalishiga mos keladigan grafik primitivlarni bajarish, ularni taxrir qilib maqbul variantlarni hosil qilish, bajarilgan grafik axborotlarni xotirada saglash va qog'ozga chop etib olish kabi bilim va ko'nikmalarni puxta egallashishlarini ta'lim standartlarida talab qilingan darajada o'rgatishdan iborat.</p>	
	<p>Fanning vazifasi - "Muhandislik va kompyuter grafikasi" bo'yicha fazoning markaziy va ortogonal proyeksiyalashga asoslangan muayyan grafik modellarini hosil qilish usullarini mukammal egallash va bu grafik modellardan foydalanim, fazoviy obyektlar hamda ularning munosabatlariiga oid pozitsion va metrik masalalarini mustaqil yechishda yetarli darajada bilim, ko'nikma va malakalarga ega bo'lsishdir. Talabalarni muhandislik va mutaxassislik fanlariga oid grafik axborotlarning, ya'ni geometrik obyektlarning ikki va uch o'lbanchli tasvirlarini loyihalash, hamda texnologik jarayonlarning modellarini yaratish kabi ishlarni avtomatlashtirish uchun zarur bo'lgan bilim, ko'nikma va malakalarga yetarli darajada o'rgatishda iborat.</p>	
II. Asosiy nazariy qism (ma'ruza mashg'ulotlari)	<p>II.I. Fan tarkibiga quyidagi mavzular kiradi:</p> <p>1-mavzu. Proyeksiyalash usullari. Nuqtaning ortogonal proyeksiylari.</p> <p>Kirish. Chizma geometriya fani, uning vazifalari va bakkalavriat tayyorlashdagi o'mi. Proyeksiyalash usullari. Monj usuli. Markaziy proyeksiyalash usuli. Parallel proyeksiyalash usuli. Parallel proyeksiyalashning asosiy xossalari. Nuqta. Nuqtaning ortogonal proyeksiylari. Monj epyuri. Nuqtani ikki tekislikka proyeksiyalash. Nuqtaning to'rtta chorakdagи proyeksiyalari. Nuqtani o'zaro perpendikulyar bo'lgan uchta tekislikka proyeksiyalash. Nuqtadan proyeksiya tekisligigacha bo'lgan masofasi algoritmi. Xususiy vaziyatdagi nuqtalar. Ular xossalarning algoritmi.</p>	
2-mavzu. To'g'ri chiziqning ortogonal proyeksiyaları.	<p>To'g'ri chiziqning ortogonal proyeksiyalashdagi invariant xossalari.</p>	

Qidan/modul kodи	O'quv yili	ECTS-Kreditlar
MKG 11204	2024-2025	4
Fan/modul turi	Ta'lim tili	Haftadagi dars soatlari
Majburiy	O'zbek	4
1.	Fanning nomi	Auditoriya mashg'ulotlari (soat)
		Mustaqil ta'lim (soat)
		Jami ioklama (soat)
2.	Muhandislik va kompyuter grafikasi	60
		60
		120
3-mavzu. Tekislik.	<p>Tekislikning spyurda berilishi. Tekislikning vaziyatdagi tekisliklarning fazoviy chiziqmasi va epyuri. Ularning ta'riflari, xossalarning algoritmi, xulosalar. Tekislikda yotuvchi to'g'ri chiziq va nuqta. Ularning alomatlari. Tekislikning bosh chiziqlari. Tekislikning gorizontali, frontali. Ularning xossalari va algoritmi. Tekislikning eng katta qiyalik chiziq'i. To'g'ri chiziqning xususiy vaziyatdagi tekislik bilan kesisishshi. Umumiy va xususiy vaziyatda bo'lgan tekisliklarning o'zaro kesisishshi.</p>	
4-mavzu. Ikki tekislikning o'zaro vaziyati	<p>Umumiy vaziyatdagi tekisliklarning o'zaro kesisishshi. Umumiy vaziyatdagi to'g'ri chiziqning umumiy vaziyatdagi tekislik bilan kesisishshi. Kesisishshi shartlari va algoritmi. To'g'ri chiziqning tekislikka perpendikulyarligi shart. Ularning algoritmi. Masalalar yechish algoritmi. Tekisliklarning o'zaro perpendikulyarligi. To'g'ri chiziqning tekislikka parallelligi. Ta'rifi va uning algoritmi. Ikki tekislikning o'zaro parallelligi. Uning ta'rifi va algoritmi. Masalalar yechish algoritmi.</p>	
5-mavzu. Epyurni dayta tuzish usullari.	<p>Almashtirish usuli. Masalalarni yechish algoritmi. Aylantirish usuli. Masalalarni yechish algoritmi. Joylashtirish usuli. Xususiy vaziyatdagi tekisliklarni joylashtirish. Masalalarni yechish algoritmi.</p>	
6-mavzu. Sirtlar	<p>Egri chiziqlar. Umumiy ma'lumotlar, tushunchalar va tariflar. Silindrsimon vint chiziq'i. Sirtlar. Sirtlarning chizmada berilishi. Sirtlarning tasnifi. Sirtharda yotuchi nuqta va to'g'ri chiziq. Ko'pyoqliklarning tekisliklar bilan kesisishshi. Prizma sirtining yoyilmasi. Muntazam piramida sirtining yoyilmasi. Og'ma piramidaning sirtini yoyilmasi. Ko'pyoqliklarning tekisliklar bilan kesisishshi. Konusimon va silindrsimon sirtlar. Torslar. Aylanish sirtlari. Aylanish sirtlarning tekisliklar bilan kesisishshi. Silindri tekislik bilan kesisish chiziq'inining proyeksiyalarini qurish. Silindr sirtining yoyilmasi. Konus sirtining tekislik bilan kesisish chiziqlarning proyeksiyalarini qurish. Konus sirtining yoyilmasi. Sfera sirti. Sferik sirtning tekislik bilan kesisishshi. Sfera sirtining yoyilmasi. Spiralsimon sirtlar.</p>	
7-mavzu. Sirtlarning o'zaro kesisishshi.	<p>Ko'pyoqliklarning o'zaro kesisishshi, Aylanish sirtlarning o'zaro kesisishshi. Yordamchi kesuvchi tekisliklar usuli. Kesisishning xususiy, umumiy hollari.</p>	

	<p>Yordamchi sferalar usuli. Usulining mohiyati.</p> <p>8-mavzu. Proeksiyon chizmachiilik Ko'rinishlar. Qirqinlar va kesimlar. O'zDST 2.305:97.</p> <p>9-mavzu. Aksonometrik proeksiyalar Umumiy ma'lumotlar. To'g'ri burchakli izometrik proeksiyalar. Dimetrik proeksiyalar.</p> <p>10-mavzu. AutoCAD dasturining ikki o'ishamli loyihalash imkoniyatlari. AutoCAD dasturida nuqta va kesmani ekranada tasvirlash. Kesmaga rang, turlar berish buyruqlari. Chiziqni yagonlashtirish. Chizma elementlarini chizish va tahrir qilish buyruqlari. Cheksiz to'g'ri chiziq, ko'pburchak, to'rburchak chizish buyruqlari. Yoy, aylana, bulut, egri chiziq – spline, ellips, ellips yoyi buyruqlaridan foydalananish. «Tutashma» buyrug'idan foydalanshi algoritmi. O'lchan qo'yish buyruqlari. «Nusxalash»-«Konfiguratsiya», «Ko'zgu»-«Zerpanov», «O'sxhashlikl-Flodofo're», «Bir xil elementlarni ko'plab tasvirlash - Maccub» buyruqlari.</p> <p>11-mavzu. AutoCAD dasturining uch o'ishamli loyihalash AutoCAD dasturining uch o'ishamli loyihalash imkoniyatlari. AutoCAD dasturida qattiq jismalari uch o'chamda loyihalash</p> <p>12-mavzu. Rezbalarни chizmada tasvirlash va belgilash O'zDST 2.311-97.</p> <p>Birikmalar. Rezba haqida umumiy tushunchalar. Rezbaning parmetrlari. Rezbaning konstruktiv va texnologik elementlar. Rezbalarni chizmada tasvirlash. Standart biriktirish detailari va ularni chizmada tasvirlash.</p> <p>13-mavzu. Yig'ish chizmalarini Buyum va konstruktolik hujjatari haqida tushunchalar. Umumiyo ko'rinish chizmasi. Yig'ish chizmasi. Yig'ish chizmalarini tuzish va o'qish. Spetsifikatsiya. Yig'ish chizmalarida shartliklilar va soddalashtirishlar. Yig'ish chizmalarini o'qish va detailarga ajratib chizish</p> <p>14-mavzu. Eskiz. Eskiz tuzish taribi Detailarning eskizi tuzish. Detal eskizini tuzish bosqichlari. Detailarning ish chizmalarini chizish. Detal chizmasiga qo'yiladigan umumiy talablar. Bukiish yo'li bilan tayorlanadigan detailarning chizmalarini. Quyib tayorolanadigan detailarning chizmasi.</p> <p>15-mavzu. Yo'nalishga xos sxemalar Yo'nalishga mos chizmalarini chizish. Sxemalarda shartli grafik belgilashlar.</p> <p>III. Amally mashg'ulotlar bo'yicha ko'rsatma va taysiyalar <i>Amaly mashg'ulotlar uchun qayidagi mavzular taysiya etildi:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Daylat standartlari. O'z.DS 2.301-97-2.304-97. Formattar. Masshtablar. Chiziqlar. Shriftlar. O'z.DS 2.307-97. O'lchan qo'yish qoidalar. 2. Nuqta. Koordinatalar bo'yicha muqtaning proeksiyalarini chizish. <p>Xususiy yazyiyatdagi nuqtalar To'g'ri chiziq kesmasining haqiqiy uzunligi va proeksiyalar tekisliklariga og'ish burchaklarini aniqlash. Xususiy</p>	<p>vazyiyatdagi to'g'ri chiziqlar. To'g'ri chiziqning izlari. To'g'ri chiziqdagi nuqta.</p> <p>3. To'g'ri burchakni proeksiyalash haqida teorema. Ikkii to'g'ri chiziqning o'zaro holati. To'g'ri chiziqqa oid kompleks masalalar yechish.</p> <p>4. Tekislik. Tekislikning gorizontai va frontal izlari qurish.</p> <p>5. Tekisliklarning o'zaro kesishishi. To'g'ri chiziqning tekislik bilan kesishishiga oid masalalar.</p> <p>6. To'g'ri chiziqning tekislikka va tekisliklarning o'zaro perpendikulyarligi. Nuqtadan tekislikgacha bo'lgan masofani aniqlash.</p> <p>7. Projeksiya tekisliklarning o'zaro paralleligi. Tekislikdan berilgan masofada va unga parallel tekislik izlari qurish.</p> <p>8. Aylantirish va joylashtirish usuli. Masalalar yechish.</p> <p>9. Ko'pyoqliklarning o'zaro kesishishi,</p> <p>10. Ko'rinishlar. O'zDST 2.305:97. Detauning yaqqol tasviriga ko'ra uning uch ko'rinishi chizish va o'chamlar qo'yish.</p>
--	---	---

	<ul style="list-style-type: none"> • jamoa bo'lib ishlash va himoya qilish uchun loyihalar.
5.	<p>VII. Kreditarni olish uchun talablar:</p> <p>Fanga oid nazarli va uslubiy tushunchalarni to'la o'zlashtirish, tahlil natijalarini to'g'ri aks ettira olish, o'rjinalaётган jaraenlar haqida mustaqil mushohada ioritish va nazorat uchun berilgan vazifa va topshirilgani bajarish, yakuniy nazorat bo'yicha ёзма ishni topshirish.</p>
6.	<p>Asoсиадабиетлар</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Harvey Willard Miller. Descriptive Geometry.London, 2013. - 149 pages. 2. William Griswold Smith. Practical Descriptive Geometry. London2013. - 257 pages. 3. Murodov Sh. va boshqalar. Chizma geometriY. Oliy o'quv yurtlari uchun darslik. -T.: "O'qituvchi"; 2008. - 260 б. 4. M.P. Radjabov. Muhandislik va kompyuter grafikasi. // Darslik. – Qarshi, "Intelekt" nashriyoti, 2023. – 400 b. 5. M.P. Radjabov. Muhandislik va kompyuter grafikasidan masalalar to'plami. O'quv qo'llanma. – Qarshi, "Intelekt" nashriyoti, 2022. – 292 b. 6. M.R. Radjabov va boshqalar. Muhandislik chizmasi va eskit. O'quv qo'llanma. – Qarshi, "Intelekt" nashriyoti, 2021. – 330 b. 7. M.R. Radjabov va boshqalar. Muhandislik va kompyuter grafikasi. O'quv qo'llanma. – Qarshi, "Intelekt" nashriyoti, 2024. – 284 b.
3.	<p>V. Ta'lim natijalari Kasbiy kompetensiyalari</p> <p>Talaba bilishi kerak:</p> <ul style="list-style-type: none"> - fan rivojining tarixi va istiqboli <i>haqida tasavvurga ega bo'lishi;</i> - grafik modellash asoslari – proyektsiya hosil qilish usullari; - fazoviy obyektlarning teklislidka tasvirlash usullari; - fazoviy obyektlarning vaziyatari va o'lchanmlarini aniqlashga oid pozitsion va metrik masalalar yechish algoritmlarini; - ortogonal proyeksiyalarni qayta tuzishning asosiy usullarini; - sirtlarning hosil qilinish usullari, sirdagi nuqtalar va to'g'ri chiziqlar, sirtlarning o'zaro kesishuvni va sirtlarning yoyilmalarini <i>bilishi va ularдан foydalana olishi;</i> - konstruktoriqlik hujatlarini, chizmalarini taxt qilishni; - tasvirlar-ko'rinishlar, qirqimlar va kesimlari; yozuv va belgilashlarni; - Davlat standartlari tizimi va konstruktoriqlik hujatlarining yagona tizimi talablari asosida muhandislik chizmalarini tuzish tartibi va qoidalarini; - yig'ish chizmalarini o'qish va detallarga ajratish talablarini; yig'ish chizmalarini bajarish <i>ko'niktnalariga ega bo'lishi;</i> - geometrik obyektlarga oid pozitsion va metrik masalalarining yechishish algoritmlarini mustaqil tuzish va ularni yechishi; - konstruktoriqlik hujatlarining yagona tizimi va Davlat standarti talablarini asosida muhandislik obyektlarining chizmalarini tuzish va o'qish <i>matahkalariga ega bo'lishi kerak.</i> <p>Qiyidagi vazifalar o'qish jarayonida talabalarning ma'ruba va amaliy masnaf'ulotlarda faol ishtirok etishi, adabiyot va Internet ma'lumotlari bilan mustavli ishlashi va o'qituvchi nazoratida mustaqil ta'lim olishi bilan amalga oshiriladi.</p>
4.	<p>VI. Ta'lim texnologiyalari va metodlari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ma ruzalar; • amaliy ishlarni bajarish va xulosalash; • interfaoi keys-stadilar; • bliu-so'rov; • gunuhlarda ishlash; • taqdimotlarni qilish;

10.	<p>Detalning berilgan ikki ko'rinishi bo'yicha yetishmovchi projeksiyasini qurish va kerakli qirgimlar berish. Detalning chorak qirqim bilan aksonometrik proyeksiyasini qurish.</p> <p>11. Bottli va shpilkali birikmalarning chizmasini chizish. Yig'ish chizmasini bajarish va spesifikaisiyasini taxtash.</p> <p>12. Elektr sxemalarini chizish.</p> <p>Estatma. Talabalar o'z uy-grafik topshirilqlarini o'qituvchining ko'rsatmasiga asosan komptorda AutoCAD, KOMPAS yoki Corel Draw dasturida bajarilishi tavsya etiladi.</p>
3.	<p>V. Ta'lim natijalari Kasbiy kompetensiyalari</p> <p>Talaba bilishi kerak:</p> <ul style="list-style-type: none"> - fan rivojining tarixi va istiqboli <i>haqida tasavvurga ega bo'lishi;</i> - grafik modellash asoslari – proyektsiya hosil qilish usullari; - fazoviy obyektlarning teklislidka tasvirlash usullari; - fazoviy obyektlarning vaziyatari va o'lchanmlarini aniqlashga oid pozitsion va metrik masalalar yechish algoritmlarini; - ortogonal proyeksiyalarni qayta tuzishning asosiy usullarini; - sirtlarning hosil qilinish usullari, sirdagi nuqtalar va to'g'ri chiziqlar, sirtlarning o'zaro kesishuvni va sirtlarning yoyilmalarini <i>bilishi va ulardan foydalana olishi;</i> - konstruktoriqlik hujatlarini, chizmalarini taxt qilishni; - tasvirlar-ko'rinishlar, qirqimlar va kesimlari; yozuv va belgilashlarni; - Davlat standartlari tizimi va konstruktoriqlik hujatlarining yagona tizimi talablari asosida muhandislik chizmalarini tuzish tartibi va qoidalarini; - yig'ish chizmalarini o'qish va detallarga ajratish talablarini; yig'ish chizmalarini bajarish <i>ko'niktnalariga ega bo'lishi;</i> - geometrik obyektlarga oid pozitsion va metrik masalalarining yechishish algoritmlarini mustaqil tuzish va ularni yechishi; - konstruktoriqlik hujatlarining yagona tizimi va Davlat standarti talablarini asosida muhandislik obyektlarining chizmalarini tuzish va o'qish <i>matahkalariga ega bo'lishi kerak.</i> <p>Qiyidagi vazifalar o'qish jarayonida talabalarning ma'ruba va amaliy masnaf'ulotlarda faol ishtirok etishi, adabiyot va Internet ma'lumotlari bilan mustavli ishlashi va o'qituvchi nazoratida mustaqil ta'lim olishi bilan amalga oshiriladi.</p>